



KRU_Surarak <surarakploybut@gmail.com>

ส่งรายงานวิจัยฉบับสมบูรณ์

1 ข้อความ

Google ฟอรัม <forms-receipts-noreply@google.com>
ถึง: surarakploybut@gmail.com

15 พฤศจิกายน 2567 เวลา 11:25

Google Forms

ขอบคุณที่กรอกข้อมูลใน [ส่งรายงานวิจัยฉบับสมบูรณ์](#)

นี่คือคำตอบที่ได้รับ

แก้ไขการตอบกลับ

ส่งรายงานวิจัยฉบับสมบูรณ์

รายงานผลการวิจัยพัฒนาการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาผลลัพธ์การเรียนรู้ของผู้เรียนโดยใช้
กระบวนการวิจัย (RBL 2024)

อีเมล *

surarakploybut@gmail.com

1. ชื่อสถานศึกษา *

วิทยาลัยการอาชีพบางสะพาน

1.1 จังหวัด *

ประจวบคีรีขันธ์

2. ชื่อโครงการวิจัย

*

การพัฒนาสื่อเสมือนจริง AR (Augmented Reality) เรื่อง การออกแบบงานกราฟิกสำหรับเว็บไซต์ รายวิชา
โปรแกรมกราฟิกสำหรับการออกแบบเว็บไซต์

3. ชื่อสาขาวิชาที่ดำเนินโครงการวิจัย

*

วิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

4. รูปแบบหรือเทคนิคการจัดการเรียนรู้ที่ท่านได้บูรณาการใช้ร่วมกันในครั้งนี้

*

(สามารถเลือกได้มากกว่า 1 หัวข้อ หรือระบุอื่นๆ เพิ่มเติม)

☐ RBL

☐ WIL

☐ PjBL

☐ PBL

☐ SBL

☐ CL

☐ 5Es

☒ AL

☐ อื่นๆ:

5. จำนวนผู้เรียน (กลุ่มตัวอย่าง)

*

20

6. จำนวนเงินงบประมาณที่ได้รับการพิจารณา (บาท)

*

8,000 บาท

7.รายการปม.ที่ใช้จ่ายจริง

*

8,000 บาท

8.วัตถุประสงค์โครงการวิจัย

*

เพื่อหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการพัฒนาสื่อเสมือนจริง AR (Augmented Reality) เรื่องการออกแบบงานกราฟิกสำหรับเว็บไซต์ในรายวิชาโปรแกรมกราฟิกสำหรับการออกแบบเว็บไซต์มีผลการเรียนในระดับ ดี ไม่น้อยกว่าร้อยละ 60

9.สรุปผลการดำเนินงาน (โดยย่อ)

*

การประเมินความพึงพอใจ โดยกลุ่มตัวอย่างนักศึกษา จากประสิทธิภาพของการพัฒนาสื่อเสมือนจริง AR (Augmented Reality) เรื่อง การออกแบบงานกราฟิกสำหรับเว็บไซต์ มีค่าเฉลี่ย $\bar{x}$ เท่ากับ 4.76 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.35 ระดับความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด

10. ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินกิจกรรมการวิจัยครั้งนี้

*

วิชาที่นำมาทำการวิจัยไม่ตรงตามชื่อที่เสนอหัวข้อวิจัยเนื่องจากมีการเปลี่ยนหลักสูตรการเรียน

11.วิธีการแก้ไขปัญหาของท่าน

*

เปลี่ยนรายวิชาในการทำวิจัยแต่เป็นการดำเนินงานในรูปแบบเดิม

12.ข้อเสนอแนะ

*

-

คำนำหน้า

*

☐

นาย

☐

นาง

☒

นางสาว

☐

อื่นๆ:

ชื่อ - นามสกุล

*

สุรารักษ์ พลอยบุษย์

หมายเลขโทรศัพท์มือถือ

095-5605875

ID line

Surarak003

แนบไฟล์รายงานวิจัยฉบับสมบูรณ์ (pdf)

(แนะนำไม่เกิน 100 MB)

ไฟล์ที่ส่ง



สุรารักษ์ การพัฒนาสื่อเสมือนจริง AR (Augmented Reality - KRU_Surarak.pdf)

แนบไฟล์ แบบ RBL-2 (แนะนำไม่เกิน 10 MB)

ไม่มีการส่งไฟล์

